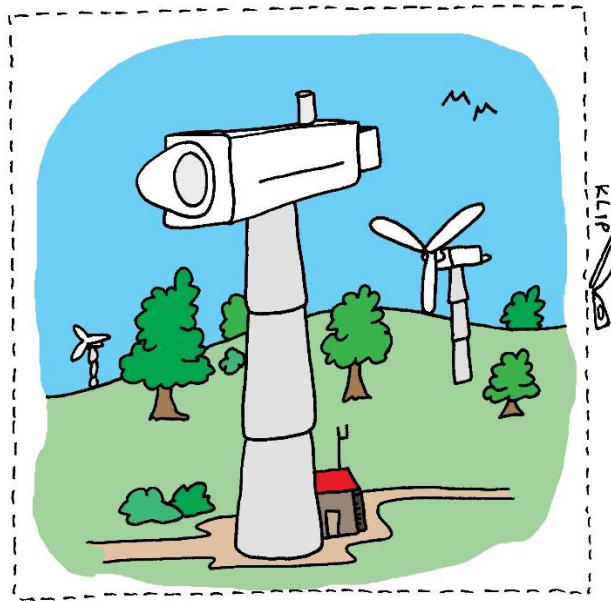




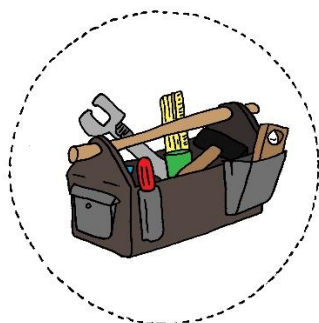
Spille- og kodehæfte

Inspiration til opgavesammensætning og point

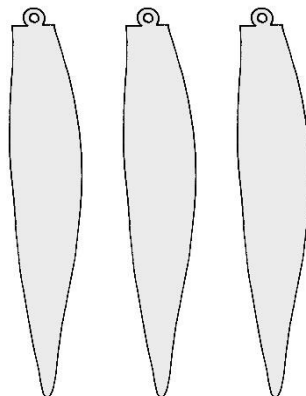
Opgave 1: Vindmøllerne



Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Værktøjskassen



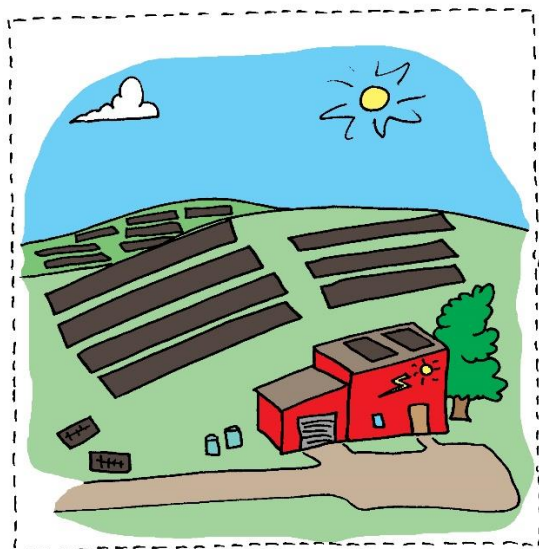
3 stk vindmøllevinger

Løser man opgaven gives der 5 point for værktøjskassen, 5+5+5 for de tre vinger (vingerne skal transporteres én ad gangen via anhængertrækket på BeeBot).

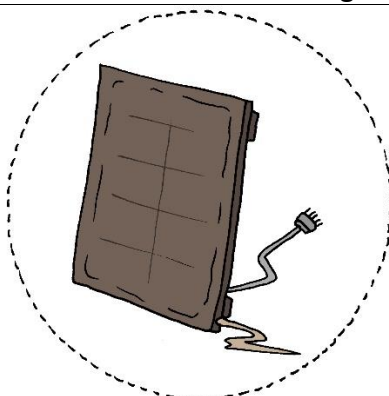
Hvis BeeBot ender med at holde med begge hjul på opgavebrikken gives yderligere 10 point

I alt er maxpoint 30 point for denne opgave

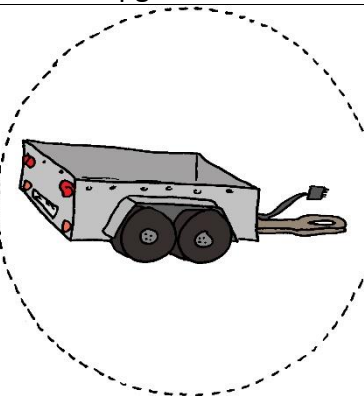
Opgave 2: Solceller



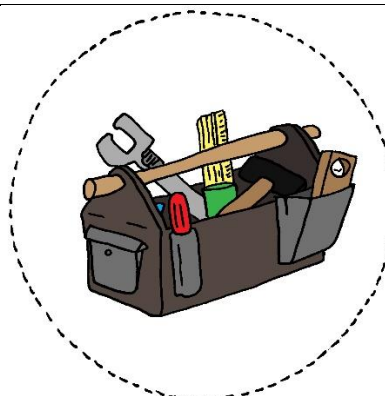
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Solcellepanel



Trailer



Værktøjskasse

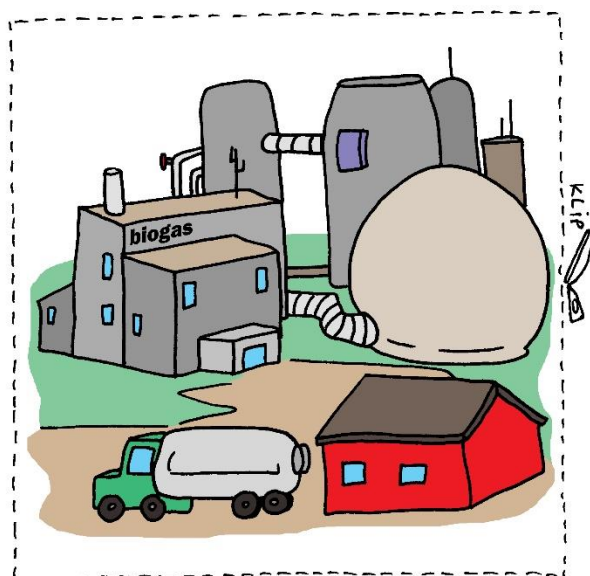
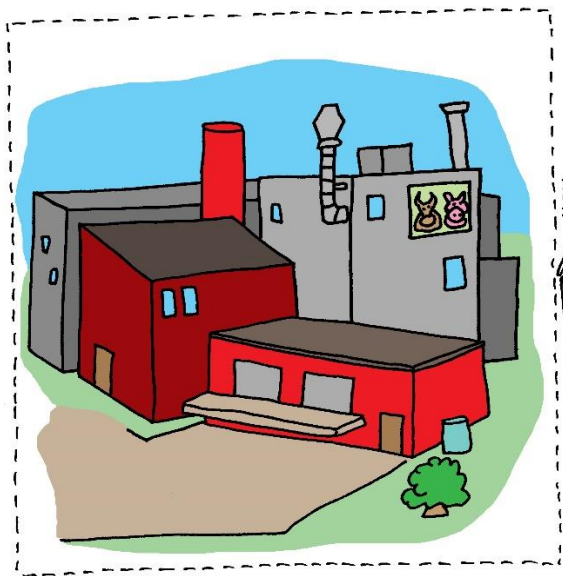
Der er to opgaver. Begge opgaver kan løses på samme vis:

Der skal bruges et solcellepanel, en trailer og værktøjskassen.

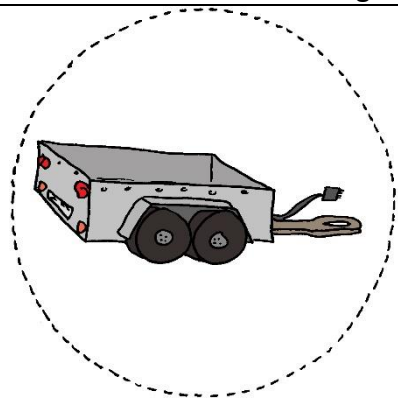
Der gives 5 point for hver ressourcebrik og 10 ekstra point hvis BeeBot slutter med at holde på opgaveområdet med begge hjul.

I alt er maxpoint 25 point for denne opgave

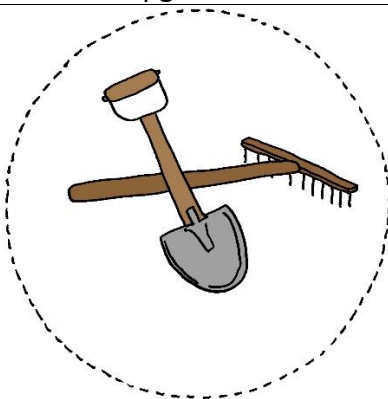
Opgave 3: Organisk affald til biogas



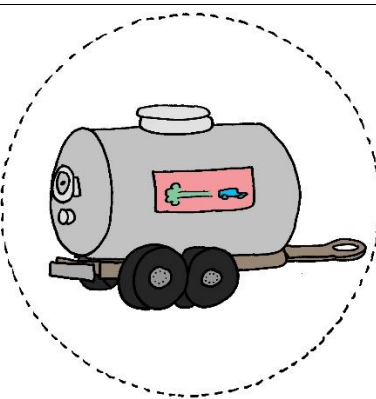
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Trailer



Redskaber



Tankvogn

Opgaven løses via to opgaveområder.

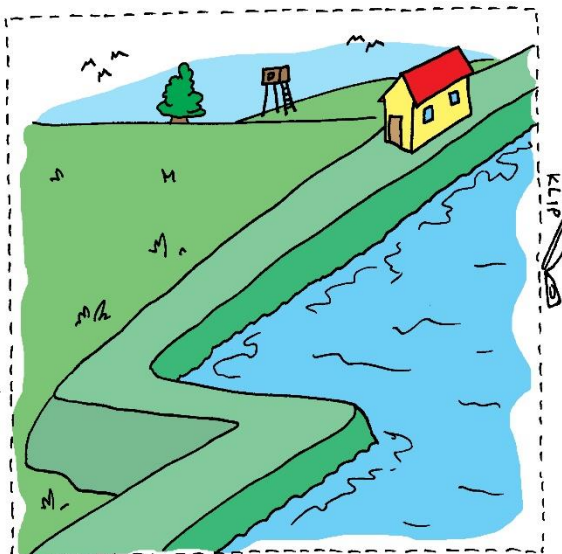
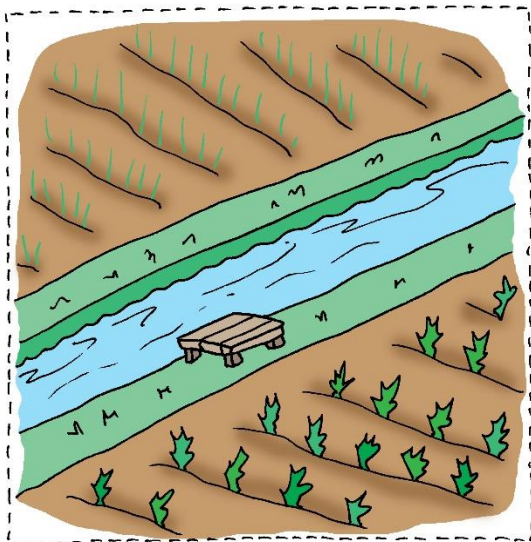
Først skal man hente ressourcebrikkerne med traileren og redskaberne på og køre videre til slagteriet. Herefter skal BeeBot køre videre og hente ressourcebrikken med tankvognen på og fortsætte til biogasanlægget.

Der gives 5 point for hver ressourcebrik der hentes og 5 point for at løse slagteri-delen af opgaverne samt 10 point for at løse biogasanlægget-delen.

Der giver 10 point ekstra for at holde med begge hjul på slagteri opgavebrikken og 10 point for at slutte på biogasanlæg opgavebrikken med begge hjul.

I alt er maxpoint 55 point for denne opgave

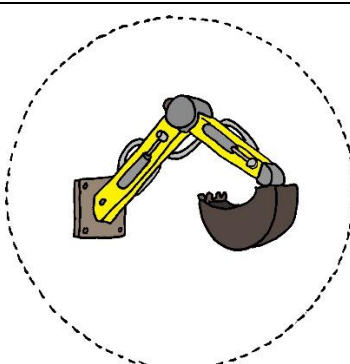
Opgave 4: Opdyrkning tæt på å, sø eller hav



Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



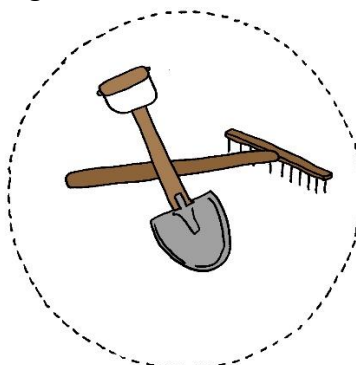
Frø til afgrøder



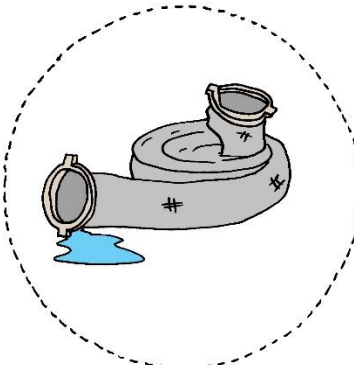
Gravemaskine



Pumpe



Redskaber



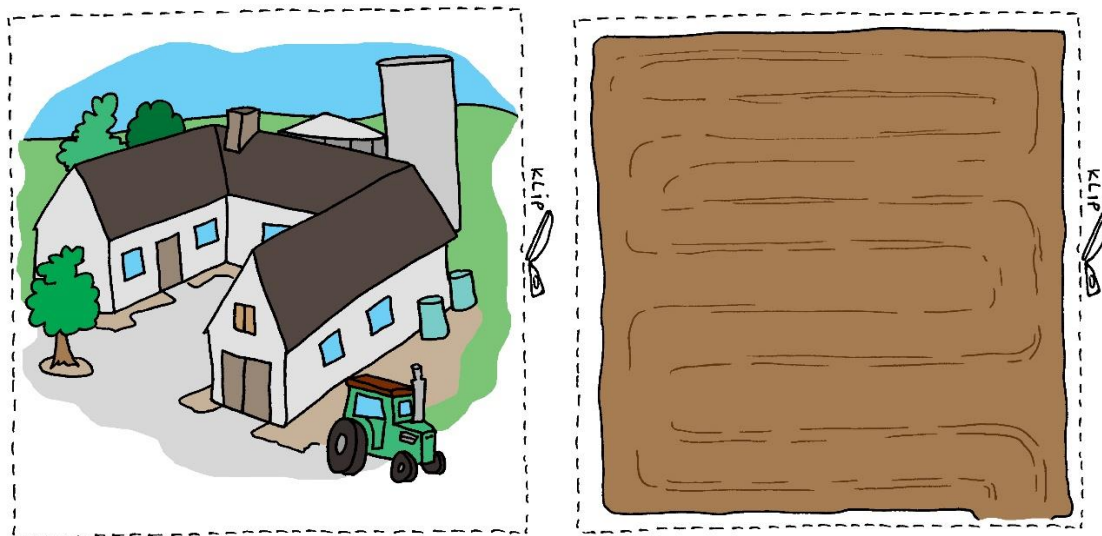
Slanger

Der er to opgaver der skal løses inden for dette felt. Til begge opgaver skal de samme 5 ressourcebrikker hentes.

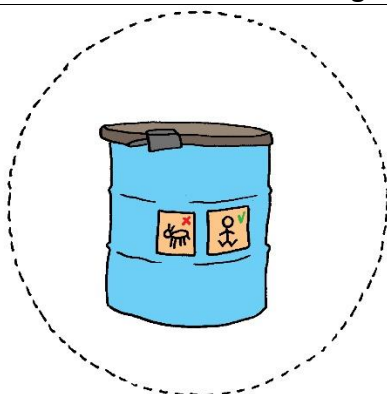
Hver ressourcebrik giver 5 point og det giver 10 point hvis BeeBot slutter med at holde med begge hjul på opgavebrikken.

I alt er maxpoint 35 point for denne opgave

Opgave 5: Fra dyrefoder til menneskeføde



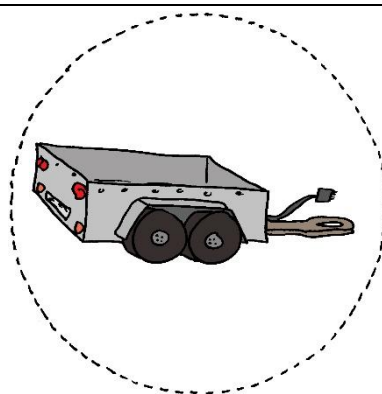
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Foder



Frø til afgrøder



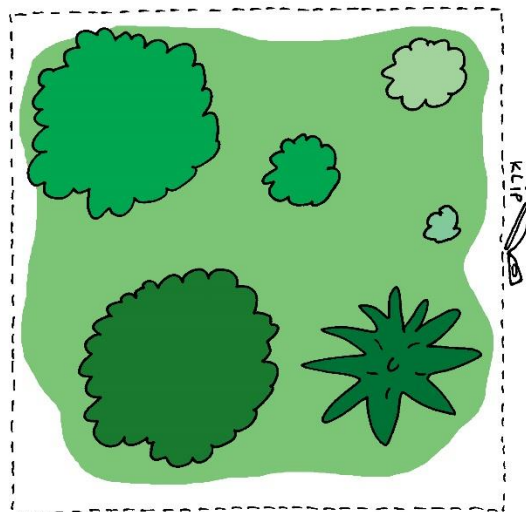
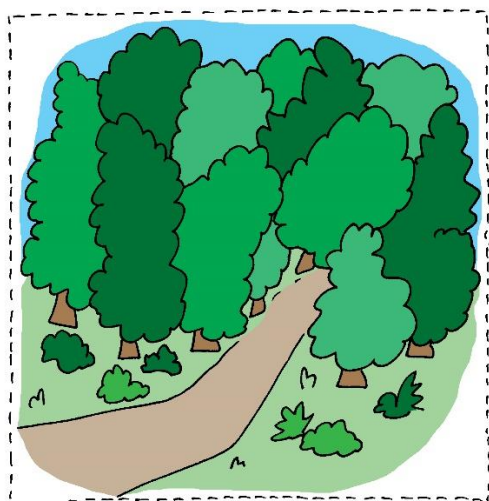
Trailer

Opgaven løses ved først at hente ressourcebrikken med traileren og køre videre til bondegården. Herefter skal BeeBot hente ressourcebrikkerne med Frø til afgrøder og foder på vej til marken.

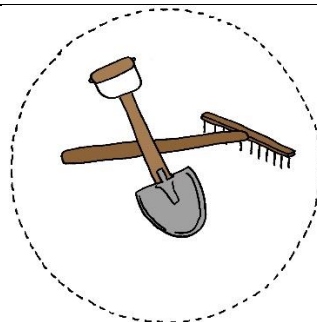
Der giver 5 point for hver ressourcebrik og 10 point for at stoppe på opgavebrikken med bondegården med begge hjul. Og 10 point for at stoppe på opgavebrikken med marken med begge hjul.

I alt er maxpoint 35 point for denne opgave

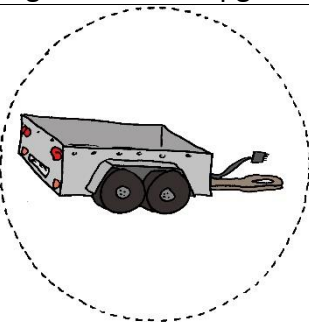
Opgave 6: Plantning af skov



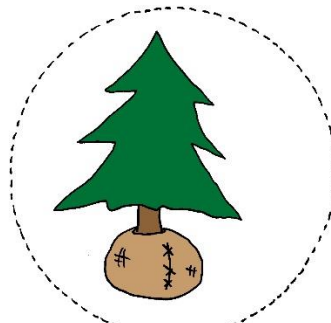
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



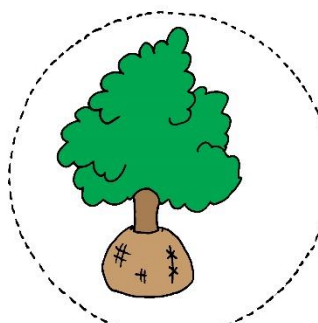
Redskaber



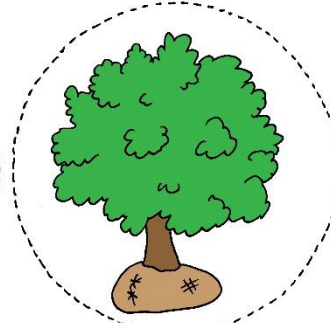
Trailer



Træ



Træ



Træ

Der kan løses to opgaver med plantning af skov. Til begge opgaver skal der bruges minimum ressourcebrikkerne: Redskaber og Trailer (5 point for hver)

Derudover gives der 5 point for hvert træ der køres til opgavebrikkerne med skov.

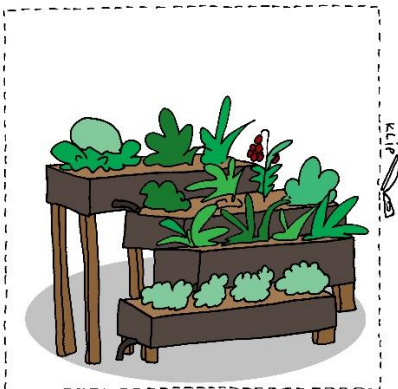
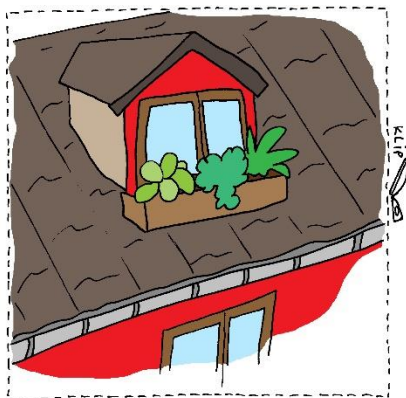
Den voksne spillstyrer bestemmer selv hvor mange ressourcebrikker med træer, der skal pintes.

Lamineres og sættes i spil. Der gives 10 ekstra point for at holde med begge hjul på

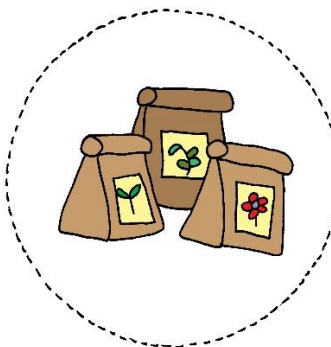
Opgavebrikkerne når sidste træ er afleveret.

Maxpoint for denne opgave kan variere alt efter mængden af træer.

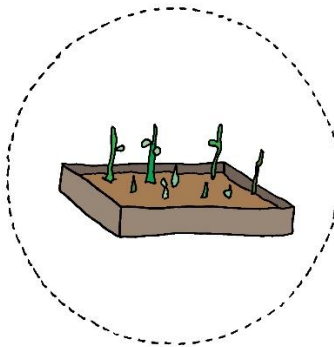
Opgave 7: Nyttehaver



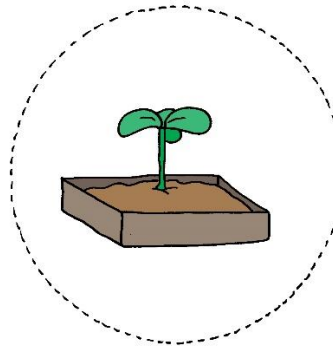
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Plantefrø



Stor spirebakke



Lille spirebakke



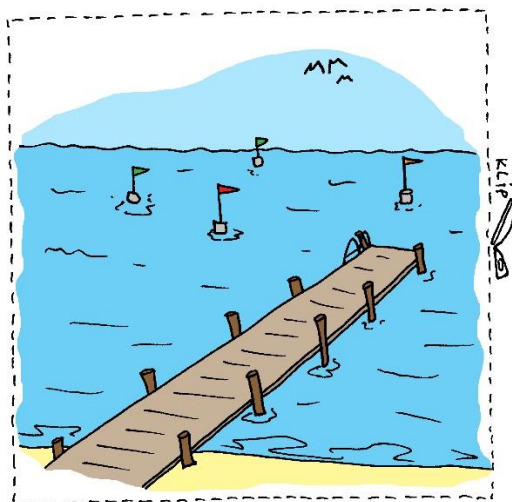
Vandkande

Der er tre forskellige former for nyttehave-opgaver. Alle tre opgaver løses ved at hente frø, spirebakke og vandkande ressourcebrikker. Hver brik giver 5 point og der gives 10 point for at stoppe på opgavebrikken med begge hjul.

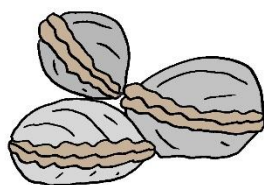
Hvis BeeBot henter begge spirebakker, kan man køre videre fra én nyttehave til en nyttehave nummer to for at løse to opgaver med én kodning.

Max point for denne opgave kan variere alt efter hvor mange ressourcebrikker der hentes og opgaver der løses.

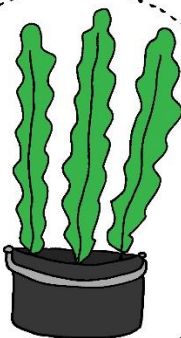
Opgave 8: Havhaver



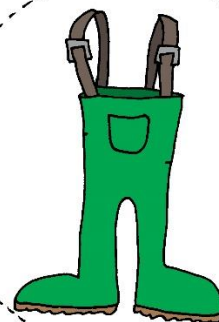
Ressourcebrikker nødvendige for at løse opgaven:



Muslinger



Tang



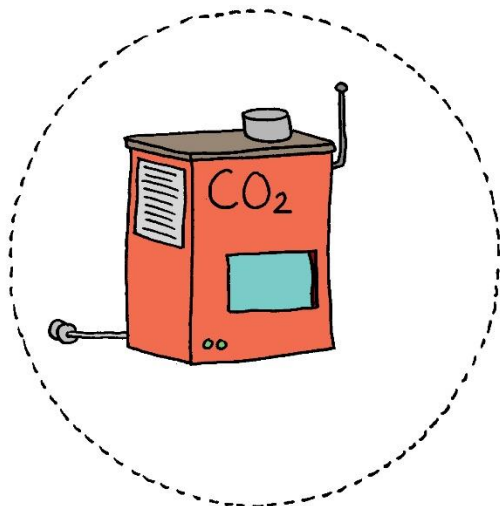
Vaders

Opgaven løses ved at hente ressourcebrikkerne med muslinger, tang og vaders og køre videre til opgavebrikken med havhaver.

Hver ressourcebrik giver 5 point og det giver 10 point for at holde på opgavebrikken med begge hjul.

I alt er maxpoint 25 point for denne opgave

Joker ressourcebrik



Den voksne spilstyrer kan i forbindelse med en hvilken som helst opgaveløsning sætte denne joker ressourcebrik i spil. CO₂-måleren måler CO₂ aftrykket i den pågældende opgave og giver dobbelt op på point, hvis den hentes i forbindelse med en opgave.

Spilstyreren bestemmer selv hvor, hvornår og hvordan ressourcebrikken sættes i spil.