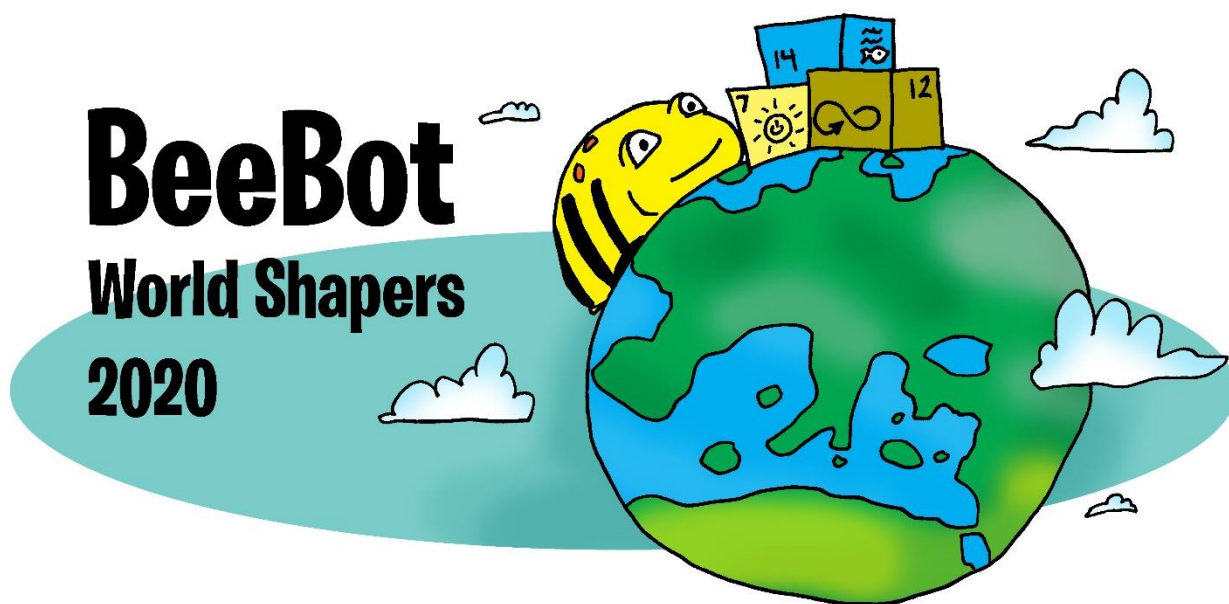


BeeBot

World Shapers

2020



Spille- og kodehæfte

1

Startfelt 1

Hvis startkastet med dommerterningen er 1

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺

2

Startfelt 2

Hvis startkastet med dommerterningen er 2

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺

3

Startfelt 3

Hvis startkastet med dommerterningen er 3

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺

4

Startfelt 4

Hvis startkastet med dommerterningen er 4

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺

5

Startfelt 5

Hvis startkastet med dommerterningen er 5

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺

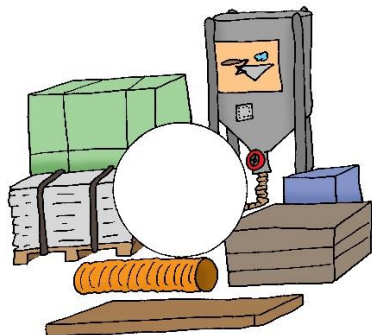
6

Startfelt 6

Hvis startkastet med dommerterningen er 6

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



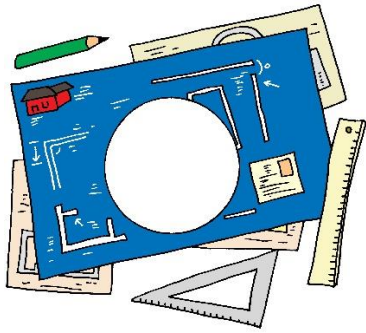
Byggematerialer til betonbyggeri

1 x byggematerialer

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud 😊



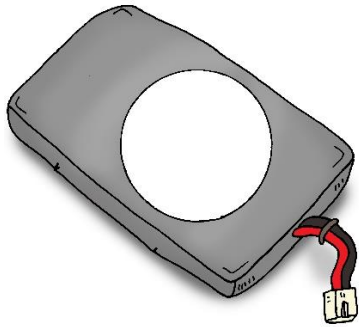
Byggeplaner til husbyggeri

1 x byggeplan til hus

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



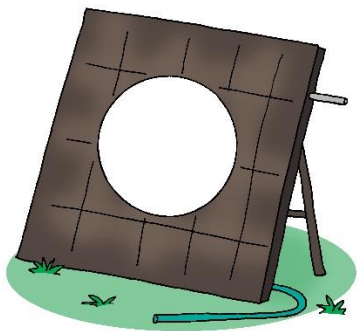
Batteri til drone

1 x dronebatteri

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



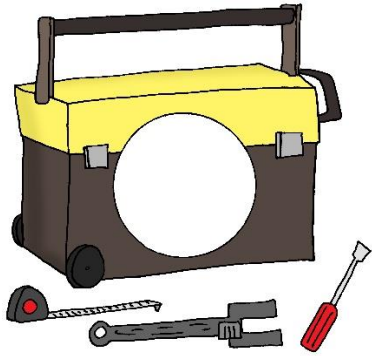
Solcelle

1 x solcelle

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



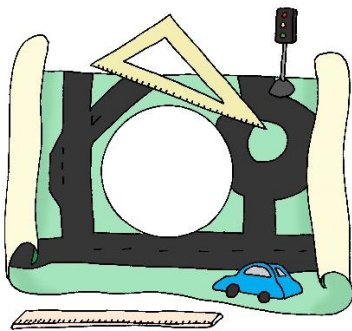
Værktøjskasse

1 x værktøjskasse

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



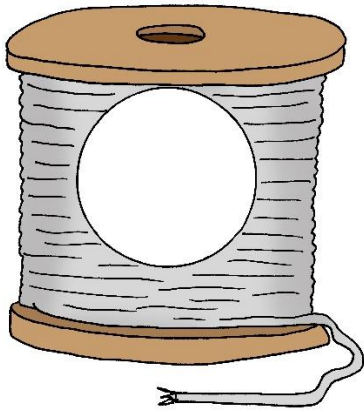
Trafikplan

1 x trafikplan

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



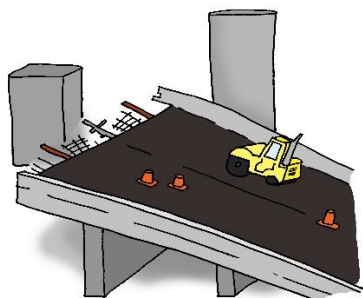
Stålwire

1 x stålwire

Hvilken retning starter BeeBot i fra huset?

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Motorvejsbroen

Opgaven kræver:

- Materialer til betonbyggeri
- Værktøjskasse
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

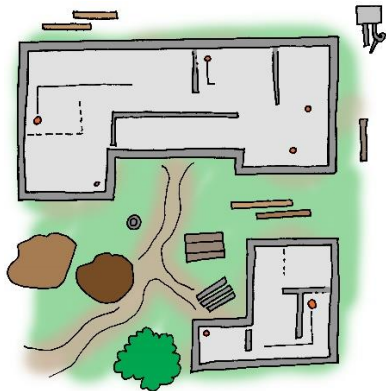
12 + 5 point pr. Verdensmålskube

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Bæredygtigt boligbyggeri

Opgaven kræver:

- Byggeplaner til hus
- Materialer til betonbyggeri
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

15 + 5 point pr. Verdensmålskube

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Dronen

Opgaven kræver:

- Batteri til dronen
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

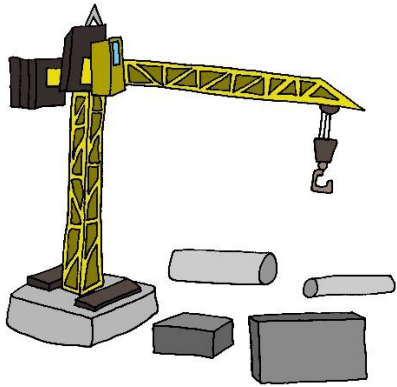
10 + 5 point pr. Verdensmålskube

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud 😊



Den store byggekran

Opgaven kræver:

- Stålwire
- Værktøjskasse
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

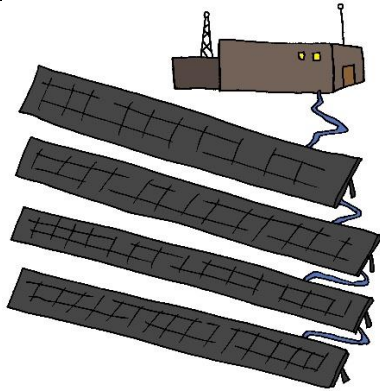
14 + 5 point pr. Verdensmålskube

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Solcelleparken

Opgaven kræver:

- Solcelle
- Værktøjskasse
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

20 + 5 point pr. Verdensmålskube

5 ekstra point hvis BeeBot eller "skovl" rammer alle 3 felter

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Trafikproppen

Opgaven kræver:

- Trafikplan
- Løst opgaven med dronen !
- Verdensmål

Opgaven løst giver:

14 + 5 point pr. Verdensmålskube

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺



Slutfeltet og en bæredygtig afslutning

Opgaven kræver:

- Verdensmål

Opgaven løst giver:

20 + 5 point for Verdensmålskuben med alle 17 mål

Fra hvilken startplatform passer jeres kode?

1	2
---	---

Tegn jeres kodepile ind her

Brug først blyant så I kan viske ud ☺