



# BeeBot

## WaterGames



Spille- og kodehæfte



## Brønd

1 x Vand

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Pumpe

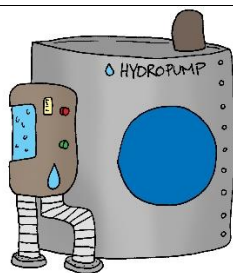
2 x Vand

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Automatiseret pumpe

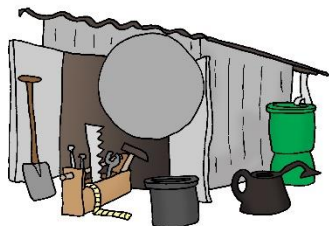
3 x vand

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Redskabsskuret

1 x Vandkande

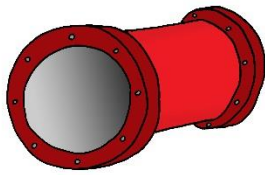
1 x Værktøjskasse

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Rør

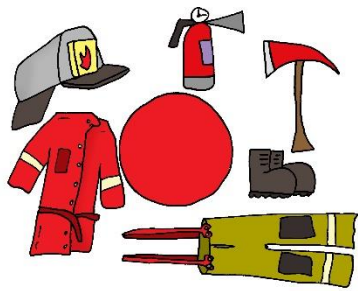
1 x rør

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Brandmandstøj

1 x Brandmandstøj

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



# Filter og rensning

1 x filter til rensningsanlæg

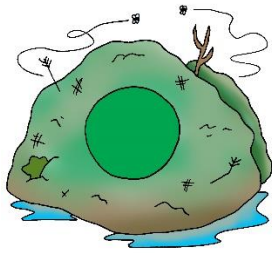
Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺





## Kompostanlæg

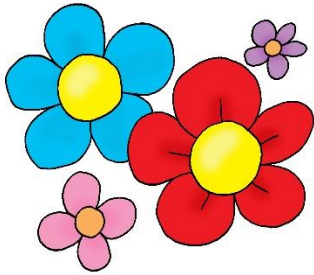
1 x Gødning

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud ☺



## Blomster

Opgaven kræver:

4 x Vand

1 x Vandkande

Opgaven løst giver:

5 point

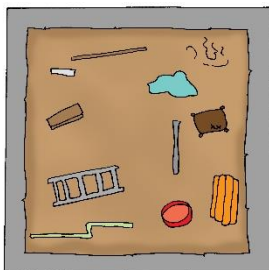
+ 1 point pr ekstra gang vand

**Hvor starter BeeBot og hvilken retning**

1	2	3
---	---	---

**Tegn jeres kodepile ind her**


**Brug først blyant så I kan viske ud ☺**



## Byggegrunden

Opgaven kræver:

Holdet skal selv til konkurrence medbringe deres egen forhindring, der har grundmålene 14 cm x 14 cm og en højde på mellem 5 til 50 cm.

Dommeren vurderer point fra 0 til 20 point ud fra:

Æstetisk udseende 0 - 5 point

Materialevalg 0 - 5 point

Konstruktion 0 - 5 point

Relation til temaet 0 -5 point



## FN's 17 Verdensmål

Opgaven løst giver:

10 point

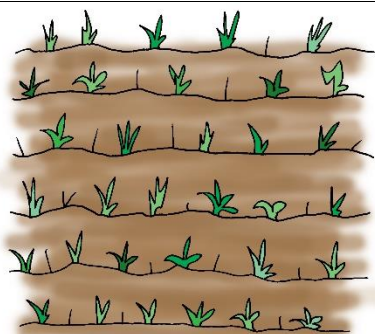
*Der kan gives yderligere point ud fra inddragelse af Verdensmålene i de øvrige opgaver. Denne funktion låses først op, når holdet har indløst FN17 feltet.*

**Hvor starter BeeBot og hvilken retning**

1	2	3
---	---	---

**Tegn jeres kodepile ind her**


**Brug først blyant så I kan viske ud 😊**



## Markerne

Opgaven kræver:

4 x Vand

1 x Gødning

Opgaven løst giver:

2 point pr. mark

+ 2 point ekstra hvis alle marker klares

Dvs. max point er 10 point

**Hvor starter BeeBot og hvilken retning**

1	2	3
---	---	---

**Tegn jeres kodepile ind her**


**Brug først blyant så I kan viske ud ☺**



## Rensningsanlægget

Opgaven kræver:

1 x filter mv.

1 x vand

1 x Værktøjskasse

Opgaven løst giver:

12 point

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud 😊



## Brandslukning

Opgaven kræver:

5 x Vand

1 x Brandmandstøj

Opgaven løst giver:

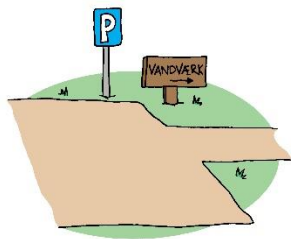
15 point

**Hvor starter BeeBot og hvilken retning**

1	2	3
---	---	---

**Tegn jeres kodepile ind her**


**Brug først blyant så I kan viske ud ☺**



## Vandkraftværket

Opgaven kræver:

1 x Værktøj

1 x Rør

3 x Vand

Opgaven løst giver:

14 point

Hvor starter BeeBot og hvilken retning

1	2	3
---	---	---

Tegn jeres kodepile ind her


Brug først blyant så I kan viske ud 😊



